

**HÓRREO**

**GAITA**

**MEIGA**

**FOUCE**

**CASTRO**

**VAGALUME**

**TORRE DE  
HÉRCULES**

**CONCHA DE  
SANTIAGO**

**APERTA**

**BRÉTEMA**

**HÓRREO**

**FOUCE**

**GAITA**

**MEIGA**

**CASTRO**

**VAGALUME**

**TORRE DE  
HÉRCULES**

**CONCHA DE  
SANTIAGO**

**APERTA**

**BRÉTEMA**

**HÓRREO**

**FOUCE**

**GAITA**

**MEIGA**

**CASTRO**

**VAGALUME**

**TORRE DE  
HÉRCULES**

**CONCHA DE  
SANTIAGO**

**APERTA**

**BRÉTEMA**

**HÓRREO**

**FOUCE**

**GAITA**

**MEIGA**

**CASTRO**

**VAGALUME**

**TORRE DE  
HÉRCULES**

**CONCHA DE  
SANTIAGO**

**APERTA**

**BRÉTEMA**

**HÓRREO**

**FOUCE**

**GAITA**

**MEIGA**

**CASTRO**

VAGALUME

TORRE DE  
HÉRCULES

CONCHA DE  
SANTIAGO

APERTA

BRÉTEMA



CASTRO



MEIGA



GAITA



FOUCE



HÓRREO



VAGALUME



TORRE DE  
HÉRCULES



CONCHA DE  
SANTIAGO



APERTA



BRÉTEMA

#### INSTRUCCIÓN

As cartas con palabras estarán colocadas nun mazo de cartas, bocabaixo, no centro da mesa.

OLLO AO PIOLLO! Cada carta ten un marco dunha cor diferente.

Por quendas, no sentido das agullas do reloxo, cada xogador dará a volta a unha carta do mazo central, deixándoa ao carón para que o resto a poidan ver.

#### INSTRUCCIÓNS II

Todos os xogadores terán que buscar o debuxo de esa palabra coa mesma cor, nas fichas repartidas pola mesa.

O primeiro que colla a ficha, levarase a carta. A ficha volverase a deixar no seu sitio na mesa.

Gañará o xogador que máis cartas teña ao finalizar o mazo de cartas.





