

Estás en Santiago, é de noite. Vés a unha moza moi fermosa e decides acompañala a casa. Camiñades durante un tempo pero notas algo raro. Miras os pés da moza, e vés poutas de lobo. Tamén, o ruído das pisadas é como se estivese calzada con botas de ferro. Queres saír correndo pero é demasiado tarde, acabas de toparte co Demo. Retrocedes dúas casas.



MALDICIÓN

Caíches no forno da santa, neste lugar ía morrer queimada unha fermosa moza a cal foi salvada por San Pedro, aínda que logo morreu decapitada. Ti non poderás volver a tirar ata que alguén saque un 6.



MALDICIÓN

Comezas a escoitar uns cánticos e vés dúas filas de persoas cun manto negro, é a Santa Compañía e veñen a por ti! Se non fas nada pasarás a formar parte da procesión e durante todo o xogo nas casas de conxuros collerás cartas de maldición. Busca que facer para librarte da Santa Compañía, rápido!



MALDICIÓN

Escoitas o son dos chocallos das vacas e decides ir a mirar. Resulta que non era ningunha vaca, era o trasno dos Chocos, por culpa deste personaxe xa non sabes como volver a túa casa polo que volves ao comezo.



MALDICIÓN

Acabas de toparte coa “muller que rouba nenos”, esta muller deixa mudo a todo aquel que toque polo que durante todo un turno non podes falar ou terás que coller outra carta de maldición.



MALDICIÓN



Estás na ermida dos Remedios de Mondoñedo onde din que hai fantasmas, de repente velos saír da ermida, están moi enfadados xa que os molestaches polo que deciden que retrocedas unha casa e que o resto de xogadores avancen unha.



MALDICIÓN



Chegas a Vilar de Porcos, Allariz. Vés que comenza unha invasión de formigas. Os seus habitantes, para acabar con ela, comezan a facer as súas casas ó redor do santuario. Agora tes que esperar a que eles terminen de construír, polo tanto, non avanzas ata que todos os participantes pasen por diante túa. (se eso/a última continúa xogando).



MALDICIÓN



En Figueirido, Pontevedra, din que polo aninovo un trasno ten por ocupación escoller ao parvo da aldea e asubíalle na orella. A vítima pasa todo o ano escoitando campás e sen saber onde.

O trasno escolleute a ti e a gora a persoa á túa dereita collerá a túa ficha e poñeráa na casa que desexe



MALDICIÓN

