





O xogo da cadeira:

De cadeira a cadeira, imos eliminando barreiras

É similar ao tradicional xogo da oca:

A partir de 2 xogadores.
O obxectivo é chegar á meta.



Casas:

- A meirand parte das casas son cousas que nos gustaría facer ao rematar a pandemia (cinema, teatro, amigos, reunións, deporte, etc.)
- As cadeiras funcionan a modo de oca: "De cadeira a cadeira e tiro para derrubar barreiras".
- A ASCM (Logo) é coma os dados: "De ASCM a ASCM e tiro porque fan que me sinta alegre".
- O ascensor é coma a ponte: "De ascensor a ascensor e avanzo porque me axuda o elevador".
- Os chanzos son coma o pozo e teño que quedar dúas quendas sen tirar: "porque as barreiras impiden avanzar".
- A febre é coma a pousada: "se teño síntomas a repousar. É mellor previr que curar e unha quenda sen tirar".
- O sinal amarelo funciona como a casa morte e conduce de volta ao inicio: "A risco de tropezar, unha nova ruta debo buscar e na casa de saída debo comezar"