



Regras do xogo

PREPARACIÓN

Material: taboleiro, pezas do quebracabezas.

- Imprime o taboleiro: para que dure máis, podes plastificalo, imprimilo en cartolina, pegalo en cartón ou poñelo dentro dun plástico arquivador.
- Imprime as pezas do quebracabezas, pégaas en cartón e cortáas. Podes gardalas nun saquiño para que non se perdan nin se estraguen. Para xogar precisades tamén papel e lapis.

Material optativo: un dicionario de galego e un cronómetro/reloxo.

Número de xogadoras: Podes xogar cantas persoas queirades, pero recoméndase de 2 a 4 persoas.

COMO SE XOGA?

O xogo consiste en construír palabras en galego coas letras que cada persoa xogadora dea conseguido ao acertar coa ubicación no taboleiro das pezas que se vaian collendo do saquiño ao chou de cada vez.

Sácase unha peza do saquiño (se non tedes saco, podes facer unha columna coas pezas dadas a volta e mostrar unha de cada vez) e amósase ao mesmo tempo a todas as persoas que estean a xogar. A primeira persoa que poña un dedo na ubicación exacta dese anaco de debuxo no taboleiro e berre “Aquí!” apuntará no seu papel a letra que estea alí escrita. Colócase a peza enriba do taboleiro no seu lugar correspondente e sácase outra do saco ou dásele a volta á seguinte da columna.

Cando estean todas as pezas colocadas e todas as letras repartidas entre as xogadoras, terán un minuto para construír o número máis alto de palabras en galego que dean coas letras acadadas na fase anterior. Ollol! é unha letra por peza, non se poderá empregar a mesma letra-peza en distintas palabras. Gaña quen consiga máis palabras. O dicionario pode axudar a resolver dúbidas.

Outra versión: gaña quen consiga a palabra máis longa.

Outras ideas máis: podes facer os vosos propios deseños e, no lugar de empregar letras, usar sílabas, facer as pezas máis pequenas, facer debuxos máis complexos...

Exención de responsabilidade:

As persoas e/ou entidades anteriormente indicadas son as únicas responsables dos contidos gráficos e textuais deste xogo, asumindo a responsabilidade das posibles vulneracións de dereitos de imaxes, protección de datos, honor e intimidade ou calquera outro dereito propiedade dun terceiro que poida ser vulnerado cos contidos gráficos e textuais dos xogos presentados. Antaxurada SL e a Deputación da Coruña quedan indemnes de calquera responsabilidade que se desprenda destas posibles vulneracións.

Licenza:

Este xogo e todo o seu material asociado está distribuído baixo a licenza Atribución-Compartir igual 4.0 Internacional (CC BY-SA 4.0). Isto significa que es libre de copiar e redistribuír o material en calquera medio ou formato, así como de remesturar, transformar e recrear sobre este material para calquera propósito, incluso comercialmente, sempre que:

1. respectes o dereito de autoría indicando o nome da persoa, persoas ou entidades creadoras. Se fixeches mudanzas sobre o material orixinal debes indicalo explicitamente, e adicionar o teu nome como autora da presente versión.
2. e distribuíres este material ou calquera material derivado del, debes facelo baixo os termos desta mesma licenza para que outras persoas poidan gozar dos mesmos dereitos que ti.

Este é un resumo coloquial dos termos legais da licenza, que podes consultar íntegra en <https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.gl>